

# LEBENS LAUF

## TINE DITTMAR



### ÜBER MICH

- Geburtsdatum: 28.11.1980
- Geburtsort: Bad Salzungen, Thüringen, Deutschland
- Aufenthaltsbewilligung C
- Führerschein: Kategorie A1, B, BE

---

### AUSBILDUNG

- Diplom Visuelle Kommunikation | Juli 2010 – Bauhaus Universität Weimar
- Bachelor of Computer Science | Januar 2005 – Fachhochschule Erfurt
- Abitur | Juli 1999 – Johann-Gottfried-Herder-Gymnasium Arnstadt

---

### SOFTWARE KENNTNISSE

- Adobe Photoshop – Experte
- Adobe InDesign – Experte
- Adobe Illustrator – Experte
- Adobe XD – gelegentliche Nutzung
- Adobe Dreamweaver – erfahrener Nutzer (HTML, CSS, jQuery)
- Adobe Edge – gelegentliche Nutzung
- Adobe Premiere, Adobe After Effects – gelegentliche Nutzung
- Typo3 – Experte (Redaktion)
- Wordpress – Experte (Redaktion)

---

### SPRACHEN

- Deutsch – Muttersprache
- Englisch – fließend
- Französisch – reicht für eine Bestellung im Restaurant

---

## ARBEITSERFAHRUNG

### Art Direction (01/2018 – 08/2018) | Grafikdesign (12/2015 – 12/2017) | JEFF GmbH / Zürich

- ALLES on- und offline (so das Übliche :) mit viel Leidenschaft und tollen Menschen
- Interface-Design
- 3D-Visualisierungen
- #Troubleshooter

### Art Direction | BSSM Werbeagentur / Basel | Oktober 2013 – Oktober 2015

- Entwurf und Visualisierung von Konzepten, mit Schwerpunkt online
- Begleitung und Koordination der kreativen Produktionsvorgänge (z. B. Fotoaufnahmen, Animation, Layout, Wireframes, Klickdummies, Programmierung etc.)

### Teamleitung Grafik Design | TALLY WEIJL / Basel | Januar 2012 – September 2013

- Teamleitung eines Teams mit 5 Mitarbeitern (3 Grafikdesigner, 1 externer Designer, 1 Praktikant)
- Management, Betreuung und Bewertung der Arbeit des Teams und jedes Teammitglieds
- Unterstützung von anderen Abteilungen in der Nutzung von CI-Materialien und Kommunikation in Kooperation mit dem Design Center in Paris (verbunden mit regelmässigen Besuchen)
- Optimierung von Arbeitsprozessen
- Erstellung, Koordination und Projektmanagement von Kampagnen und Multimedia-Produkten im Rahmen einer 360° Crossmedia Kommunikation
- Entwicklung von Corporate Identity/ Corporate Design Projekten

### Grafikdesigner | TALLY WEIJL / Basel | März 2011 – Januar 2012

- Kampagnenorganisation, z.B. Qualitätskontrolle und Retouchanfragen der finalen Kampagnenbilder, Storyboard Imagefilm, Produktion von Kampagnenmaterial (Schaufenster, Storefronts,...)
- Gestaltung und Produktion von Grafiken und Multimedia-Produkten (print, digital, video) im Rahmen einer 360° Crossmedia Kommunikation (Point of Sale, Web, Social&digital media)
- Unterstützung bei der internen Kommunikation (CI Materialien, Videos, Animationen, Präsentationen, z.B. Weihnachtsgeschenk für Mitarbeiter und Lieferanten, Visitenkarten, Formulare...)
- Corporate Identity / Corporate Design Projekte

### Programmierung Freelancer – für verschiedene Agenturen wie:

Haueis Kommunikation und Marketing / Erfurt, Büro für Gestaltung / Erfurt, 3MF / Kirchheim |  
Oktober 2005 – März 2011

- Programmierung von Spielen, Software, Webbanner, Features (wie interaktive Karten)  
(Kunde: Thüringer Ministerium für Landwirtschaft, brunner, Ortrander, iron dog)

### Programmierung Praktikum für e-learning Software – Weltlabor / Erfurt | Februar 2005 – Oktober 2005

- Programmierung von Spielen und Erstellung von Animationen (Kunde: Klett, SuperRTL, KIKA)

### Illustration Praktikum – Solimedia / Erfurt | März 2004 – September 2004

- Illustration für e-learning Software (Kunde: toggolino/ SuperRTL)

### Programmierung Praktikum – Cosa Logo / Mannheim | September 2003 – Februar 2004

- Unterstützung bei verschiedenen Webprojekten (Webprogrammierung, Bildbearbeitung, Recherche)