

# LEBENS LAUF

## TINE DITTMAR

.. \ ( ^ . ^ ) /

---

### ARBEITSERFAHRUNG

#### **Grafikdesigner** | JEFF Zürich GmbH / Zürich | Dezember 2015 – heute

- Entwurf und Visualisierung von Konzepten
- 3D-Visualisierungen für Events und Messen
- App-Design

#### **Art Direction** | BSSM Werbeagentur / Basel | Oktober 2013 – Oktober 2015

- Entwurf und Visualisierung von Konzepten, mit Schwerpunkt online
- Begleitung und Koordination der kreativen Produktionsvorgänge (z. B. Fotoaufnahmen, Animation, Layout, Wireframes, Klickdummies, Programmierung etc.)

#### **Teamleitung Grafik Design** | TALLY WEIJL / Basel | Januar 2012 – September 2013

- Teamleitung eines Teams mit 5 Mitarbeitern (3 Grafikdesigner, 1 externer Designer, 1 Praktikant)
- Management, Betreuung und Bewertung der Arbeit des Teams und jedes Teammitglieds
- Unterstützung von anderen Abteilungen in der Nutzung von CI-Materialien und Kommunikation in Kooperation mit dem Design Center in Paris (verbunden mit regelmässigen Besuchen)
- Optimierung von Arbeitsprozessen
- Erstellung, Koordination und Projektmanagement von Kampagnen und Multimedia-Produkten im Rahmen einer 360° Crossmedia Kommunikation
- Entwicklung von Corporate Identity/ Corporate Design Projekten

#### **Grafikdesigner** | TALLY WEIJL / Basel | März 2011 - Januar 2012

- Kampagnenorganisation, z.B. Qualitätskontrolle und Retouchanfragen der finalen Kampagnenbilder, Storyboard Imagefilm, Produktion von Kampagnenmaterial (Schaufenster, Storefronts,...)
- Gestaltung und Produktion von Grafiken und Multimedia-Produkten (print, digital, video) im Rahmen einer 360° Crossmedia Kommunikation (Point of Sale, Web, Social&digital media)
- Unterstützung bei der internen Kommunikation (CI Materialien, Videos, Animationen, Präsentationen, z.B. Weihnachtsgeschenk für Mitarbeiter und Lieferanten, Visitenkarten, Formulare...)
- Corporate Identity / Corporate Design Projekte

#### **Programmierung Freelancer** – für verschiedene Agenturen wie:

Hauéis Kommunikation und Marketing / Erfurt, Büro für Gestaltung / Erfurt, 3MF / Kirchheim | Oktober 2005 - März 2011

- Programmierung von Spielen, Software, Webbanner, Features (wie interaktive Karten)  
(Kunde: Thüringer Ministerium für Landwirtschaft, brunner, Ortrander, iron dog)

#### **Programmierung Praktikum für e-learning Software** – Weltlabor / Erfurt | Februar 2005 – Oktober 2005

- Programmierung von Spielen und Erstellung von Animationen (Kunde: Klett, SuperRTL, KIKA)

#### **Illustration Praktikum** – Solimedia / Erfurt | März 2004 – September 2004

- Illustration für e-learning Software (Kunde: toggolino/ SuperRTL)

#### **Programmierung Praktikum** – Cosa Logo / Mannheim | September 2003 – Februar 2004

- Unterstützung bei verschiedenen Webprojekten (Webprogrammierung, Bildbearbeitung, Recherche)

---

## AUSBILDUNG

- Diplom Visuelle Kommunikation | Juli 2010 – Bauhaus Universität Weimar
- Bachelor of Computer Science | Januar 2005 – Fachhochschule Erfurt
- Abitur | Juli 1999 – Johann-Gottfried-Herder-Gymnasium Arnstadt

---

## SOFTWARE KENNTNISSE

- Adobe Photoshop – Experte
- Adobe Illustrator – Experte
- Adobe InDesign – Experte
- Adobe Dreamweaver – erfahrener Nutzer (HTML, CSS, jQuery)
- Cinema4D – erfahrener Nutzer
- Typo3 – Experte (Redaktion)
- Wordpress – Experte (Redaktion)
- Adobe Premiere, After Effects - Grundkenntnisse (sporadische Anwendung für kleinere Projekte)
- Adobe Flash – erfahrener Nutzer (AS2, Animationen)

---

## SPRACHEN

- Deutsch – Muttersprache
- Englisch – fließend
- Französisch – reicht für eine Bestellung im Restaurant

---

## DIVERS

- Geburtsdatum: 28.11.1980
- Geburtsort: Bad Salzungen, Thüringen, Deutschland
- Aufenthaltsbewilligung C
- Führerschein: Kategorie A1, B, BE

